

ABSTRACT

GUIDA TECNICA

SCUOLA PRIMARIA
E SECONDARIA DI I e II GRADO



**ALL TOGETHER
WE CAN SPIKE!**



Kinder.
+ SPORT



**CALZETTI
MARIUCCI**

edito ri



Il percorso formativo

Il progetto S3 vuole avviare al gioco della pallavolo in maniera diversa, avvalendosi di tre concetti fondamentali: il **GIOCO**, la **FACILITAZIONE** (la palla si potrà "bloccare" e potrà "rimbalzare a terra") e la **FLESSIBILITÀ** (il numero di giocatori sarà variabile).

Il Gioco S3

Il gioco S3 ha la stessa struttura del gioco della Pallavolo: battuta, ricezione,alzata, attacco, muro e difesa. La conquista del punto avviene ogni volta che la palla cade a terra nel campo avversario. La facilitazione permette di sostituire i fondamentali con il lancio e il blocco della palla, consentendo ai bambini di giocare subito.

Attraverso un percorso didattico flessibile, i docenti potranno comporre le squadre con un numero di giocatori variabile: 2 contro 2, 3 contro 3, 4 contro 4, ecc

Lo Spikeball

Per arrivare prima possibile al gioco S3, ecco la grande novità: lo SPIKEBALL, "il gioco della schiacciata", che fonda i suoi cardini sui tre presupposti dell'intero progetto S3: GIOCO (competitivo), FACILITAZIONE (la rete è molto più bassa, la palla può essere bloccata e può rimbalzare a terra) e FLESSIBILITÀ (si gioca con un numero di giocatori e di palloni variabile, in base alle necessità della lezione).

Giochi di avviamento alla pallavolo

Per prepararsi allo SPIKEBALL e per poter iniziare a sviluppare alcune abilità motorie che il gioco richiede, saranno necessari, soprattutto con i più piccoli, dei "giochi di avviamento alla pallavolo", di facile realizzazione, che avviano alla gestione dello spazio, al controllo della palla e del proprio corpo.

mappa concettuale

➔ Percorso **rosso**: percorso didattico

➔ Percorso **azzurro**: progressione didattica





il gioco S3



Il gioco S3 segue un percorso didattico che rispetta le regole dell'apprendimento "dal facile al difficile" e "dal semplice al complesso". Applicando il concetto di flessibilità, si può adattare a tutte le diverse situazioni di numero di bambini o ragazzi e di spazi a disposizione.

La progressione didattica prevede la suddivisione in **3 livelli di abilità crescente**:

il livello base "WHITE", per i più piccoli e per i meno esperti;

il livello intermedio "GREEN", per apprendere le dinamiche del gioco S3;

il livello avanzato "RED", che utilizza le stesse dinamiche della pallavolo dei grandi.

● WHITE (1° livello di difficoltà)

FORMULA WHITE	BATTUTA		RICEZIONE		ALZATA		ATTACCO	MURO
	LANCIO	SERVIZIO	BLOCCO e LANCIO	BAGHER PALLEGGIO	BLOCCO e LANCIO	PALLEGGIO		
FACILITATO	X		X		X		X	
NORMALE	X		X			X	X	

● GREEN (2° livello di difficoltà)

FORMULA GREEN	BATTUTA		RICEZIONE		ALZATA		ATTACCO	MURO
	LANCIO	SERVIZIO	BLOCCO	BAGHER PALLEGGIO	LANCIO	PALLEGGIO		
FACILITATO		X	X			X	X	
NORMALE		X		X		X	X	

● RED (3° livello di difficoltà)

FORMULA RED	BATTUTA		RICEZIONE		ALZATA		ATTACCO	MURO
	LANCIO	SERVIZIO	BLOCCO	BAGHER PALLEGGIO	LANCIO	PALLEGGIO		
NORMALE		X		X		X	X	X



Lo Spikeball



Lo Spikeball è il **gioco della SCHIACCIATA**: un gioco didattico, immediato e coinvolgente che, partendo dal gesto più rappresentativo e vigoroso della pallavolo, rivoluziona il percorso d'apprendimento ponendo l'attacco e l'attaccare il campo avversario come momento centrale del gioco stesso.

È suddiviso in tre livelli - "WHITE", "GREEN" e "RED" - ognuno dei quali si può giocare in **3 modalità**: **UP** (sopra la rete), **DOWN** (sotto la rete) e **ALL** (sopra o sotto la rete), che consentono di sviluppare un percorso dinamico, divertente e altamente formativo e propedeutico all'S3.

● WHITE (1° livello di difficoltà)

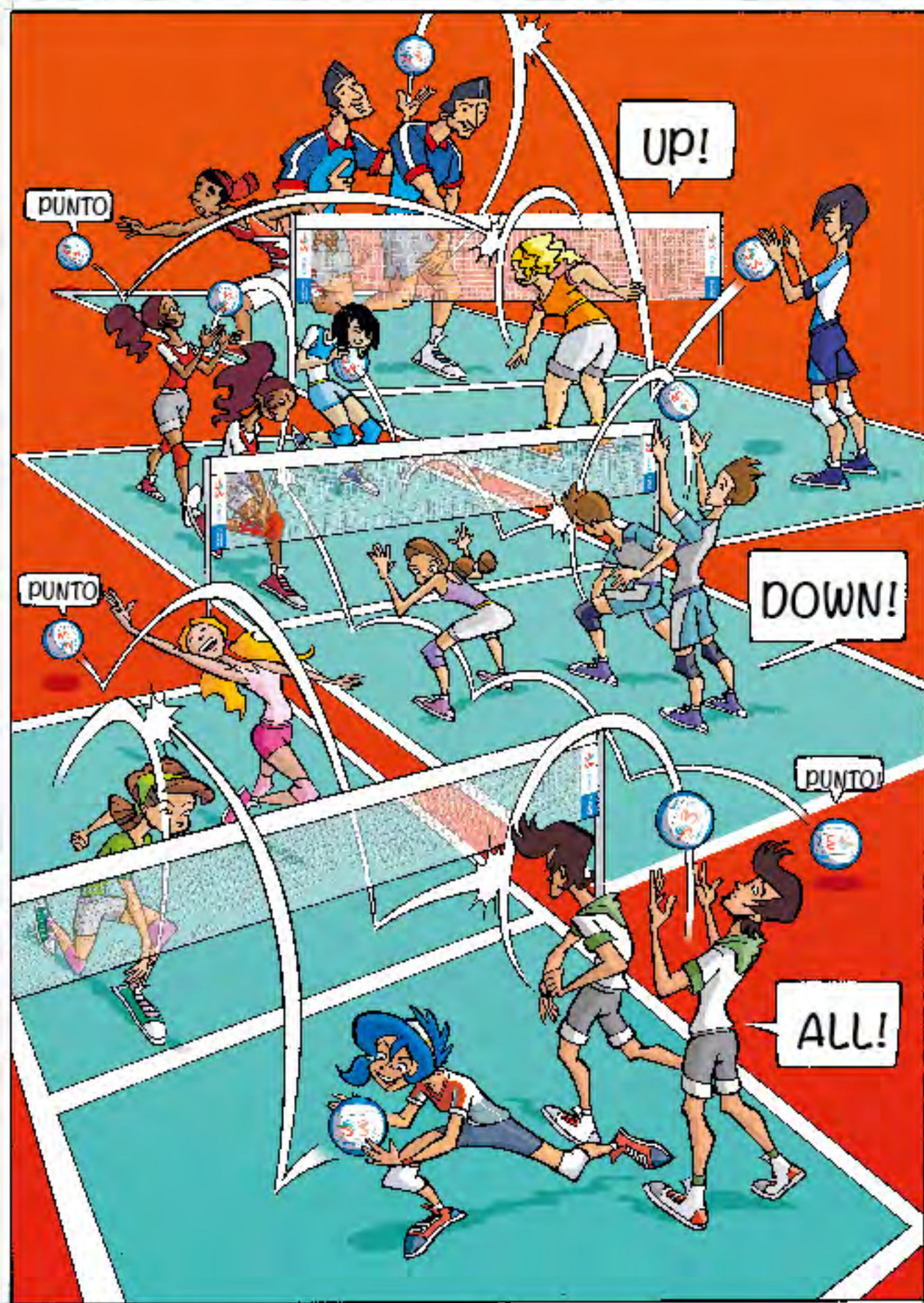
FORMULA WHITE	ATTACCO		RIMBALZO	BLOCCO	ALZATA		ATTACCO	MURO
	LANCIO	SCHIACCIATA			LANCIO	PALLEGGIO		
UP DOWN ALL	X		X	X	X		X	

● GREEN (2° livello di difficoltà)

FORMULA GREEN	ATTACCO		RIMBALZO	BLOCCO	ALZATA		ATTACCO	MURO
	LANCIO	SCHIACCIATA			LANCIO	PALLEGGIO		
UP DOWN ALL	X		X	X		X	X	

● RED (3° livello di difficoltà)

FORMULA RED	ATTACCO		RIMBALZO	BLOCCO	ALZATA		ATTACCO	MURO
	LANCIO	SCHIACCIATA			LANCIO	PALLEGGIO		
UP DOWN ALL		X	X	X		X	X	X





Il percorso formativo

Il progetto S3 vuole avviare al gioco della pallavolo in maniera diversa, avvalendosi di tre concetti fondamentali: il **GIOCO**, la **FACILITAZIONE** (la palla si potrà "bloccare" e potrà "rimbalzare a terra") e la **FLESSIBILITÀ** (il numero di giocatori sarà variabile).

Il Gioco S3

Il gioco S3 ha la stessa struttura del gioco della Pallavolo: battuta, ricezione, alzata, attacco, muro e difesa. La conquista del punto avviene ogni volta che la palla cade a terra nel campo avversario. La facilitazione permette di sostituire i fondamentali con il lancio e il blocco della palla, consentendo ai bambini di giocare subito.

Attraverso un percorso didattico flessibile, i docenti potranno comporre le squadre con un numero di giocatori variabile: 2 contro 2, 3 contro 3, 4 contro 4, ecc.

Giochi per l'allenamento dei fondamentali

Questi giochi orientano il percorso didattico nel passaggio dalla versione facilitata dell'S3 al gioco vero e proprio della Pallavolo, attraverso lo sviluppo e l'allenamento dei fondamentali. Si passa: dal lancio alla battuta, dal blocco alla ricezione, dal blocco all'alzata, dal lancio alla schiacciata.

Lo Spikeball

Per arrivare prima possibile al gioco S3, ecco la grande novità: lo SPIKEBALL, "il gioco della schiacciata", che fonda i suoi cardini sui tre presupposti dell'intero progetto S3: GIOCO (competitivo), FACILITAZIONE (la rete è molto più bassa, la palla può essere bloccata e può rimbalzare a terra) e FLESSIBILITÀ (si gioca con un numero di giocatori e di palloni variabile, in base alle necessità della lezione).

Giochi di avviamento alla pallavolo

Per prepararsi allo SPIKEBALL e per poter iniziare a sviluppare alcune abilità motorie che il gioco richiede, saranno necessari, soprattutto con i più piccoli, dei "giochi di avviamento alla pallavolo", di facile realizzazione, che avviano alla gestione dello spazio, al controllo della palla e del proprio corpo.

mappa concettuale





il gioco S3



Il gioco S3 segue un percorso didattico che rispetta le regole dell'apprendimento "dal facile al difficile" e "dal semplice al complesso". Applicando il concetto di flessibilità, si può adattare a tutte le diverse situazioni di numero di bambini o ragazzi e di spazi a disposizione.

La progressione didattica prevede la suddivisione in **3 livelli di abilità crescenti**:

il livello base "WHITE", per i più piccoli e per i meno esperti;

il livello intermedio "GREEN", per apprendere le dinamiche del gioco S3;

il livello avanzato "RED", che utilizza le stesse dinamiche della pallavolo dei grandi.

WHITE (1° livello di difficoltà)

FORMULA WHITE	BATTUTA		RICEZIONE		ALZATA		ATTACCO	MURO
	LANCIO	SERVIZIO	BLOCCO e LANCIO	BAGHER PALLEGGIO	BLOCCO e LANCIO	PALLEGGIO		
FACILITATO	X		X		X		X	
NORMALE	X		X			X	X	

GREEN (2° livello di difficoltà)

FORMULA GREEN	BATTUTA		RICEZIONE		ALZATA		ATTACCO	MURO
	LANCIO	SERVIZIO	BLOCCO	BAGHER PALLEGGIO	LANCIO	PALLEGGIO		
FACILITATO		X	X			X	X	
NORMALE		X		X		X	X	

RED (3° livello di difficoltà)

FORMULA RED	BATTUTA		RICEZIONE		ALZATA		ATTACCO	MURO
	LANCIO	SERVIZIO	BLOCCO	BAGHER PALLEGGIO	LANCIO	PALLEGGIO		
NORMALE		X		X		X	X	X



Lo Spikeball



Lo Spikeball è il **gioco della schiacciata**, da cui inizia ogni azione di gioco. Questo lo rende uno strumento didattico che rivoluziona il percorso di apprendimento della pallavolo. È un percorso che sviluppa i principi del gioco di squadra.

È suddiviso in tre livelli - "WHITE", "GREEN" e "RED" - ognuno dei quali può essere giocato nelle **formule 1 contro 1, 2 contro 2 e 3 contro 3**.

● WHITE (1° livello di difficoltà)

FORMULA WHITE	ATTACCO		RIMBALZO	BLOCCO	ALZATA		ATTACCO	MURO
	LANCIO	SCHIACCIATA			LANCIO	PALLEGGIO		
1vs1 2vs2 3vs3	X		X	X	X		X	

● GREEN (2° livello di difficoltà)

FORMULA GREEN	ATTACCO		RIMBALZO	BLOCCO	ALZATA		ATTACCO	MURO
	LANCIO	SCHIACCIATA			LANCIO	PALLEGGIO		
2vs2	X		X	X		X	X	
3vs3		X	X	X		X	X	

● RED (3° livello di difficoltà)

FORMULA RED	ATTACCO		RIMBALZO	BLOCCO	ALZATA		ATTACCO	MURO
	LANCIO	SCHIACCIATA			LANCIO	PALLEGGIO		
2vs2 3vs3		X	X	X		X	X	X